

§3. Евклидова плоскость

Этот параграф посвящён метрической геометрии. Мы определим *длины* и *углы* — величины, по природе своей являющиеся *действительными числами* и характеризующиеся специфическими для поля \mathbb{R} отношениями больше – меньше или ближе – дальше. Поэтому всюду в этом параграфе мы по умолчанию считаем, что основное поле $\mathbb{k} = \mathbb{R}$.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ 3.1

Скалярным произведением (или евклидовой структурой) на векторном пространстве V над полем \mathbb{R} называется функция $V \times V \rightarrow \mathbb{R}$, сопоставляющая каждой паре векторов $u, w \in V$ число $(u, w) \in \mathbb{R}$ и обладающая тремя свойствами:

билинейность: для всех $\lambda_1, \lambda_2, \mu_1, \mu_2 \in \mathbb{R}$ и $u_1, u_2, w_1, w_2 \in V$ выполняется равенство

$$(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2, \mu_1 w_1 + \mu_2 w_2) = \lambda_1 \mu_1 (u_1, w_1) + \lambda_1 \mu_2 (u_1, w_2) + \lambda_2 \mu_1 (u_2, w_1) + \lambda_2 \mu_2 (u_2, w_2),$$

симметричность: $(u, w) = (w, u)$ для всех $u, w \in V$,

положительность: $(v, v) > 0$ для всех ненулевых векторов $v \in V$.

ПРИМЕР 3.1 (СТАНДАРТНАЯ ЕВКЛИДОВА СТРУКТУРА НА \mathbb{R}^n)

Скалярное произведение векторов $u = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ и $w = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ координатного пространства \mathbb{R}^n , заданное формулой $(u, w) \stackrel{\text{def}}{=} \sum x_i y_i = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$, называется *стандартным*.

УПРАЖНЕНИЕ 3.1. Убедитесь, что это скалярное произведение билинейно, симметрично и положительно.

3.1. Длина вектора и перпендикулярность. Неотрицательное число $|v| \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{(v, v)}$ называется *длиной* вектора v евклидова пространства V . Все ненулевые векторы имеют строго положительную длину и $|\lambda v| = |\lambda| \cdot |v|$ при всех $\lambda \in \mathbb{R}$ и $v \in V$. Скалярное произведение $V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ однозначно восстанавливается по функции длины $V \rightarrow \mathbb{R}$ как

$$(u, w) = (|u + w|^2 - |u|^2 - |w|^2) / 2. \quad (3-1)$$

Векторы $a, b \in V$ называются *ортогональными* или *перпендикулярными*, если $(a, b) = 0$. Если a и b перпендикулярны, то квадрат длины вектора $c = b - a$, соединяющего их концы, выражается через квадраты длин векторов a и b по *теореме Пифагора* (см. [рис. 3◊1](#)):

$$|c|^2 = (c, c) = (b - a, b - a) = (a, a) + (b, b) = |a|^2 + |b|^2. \quad (3-2)$$

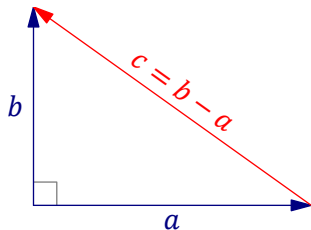


Рис. 3◊1. Теорема Пифагора.

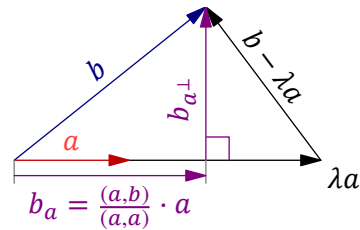


Рис. 3◊2. Ортогональная проекция b на a .

Предложение 3.1

Во всяком евклидовом пространстве для любого ненулевого вектора a и произвольного вектора b существует единственная пара таких векторов b_a и b_{a^\perp} , что b_a пропорционален a , b_{a^\perp} перпендикулярен a , и $b = b_a + b_{a^\perp}$ (см. рис. 3◊2). Эти векторы выражаются через a и b как

$$b_a = \frac{(a, b)}{(a, a)} a \quad \text{и} \quad b_{a^\perp} = b - \frac{(a, b)}{(a, a)} a, \quad (3-3)$$

причём $b_{a^\perp} = 0$ если и только если a и b пропорциональны, а $b_a = 0$ если и только если b перпендикулярен a .

Доказательство. Мы ищем такие векторы $b_a = \lambda a$ и $b_{a^\perp} = b - \lambda a$, что

$$(a, b_{a^\perp}) = (a, b - \lambda a) = (a, b) - \lambda (a, a) = 0.$$

Так как $(a, a) \neq 0$, это равенство выполняется при единственном $\lambda = (a, b)/(a, a)$. При таком λ условие $b_a = \lambda a = 0$ равносильно равенству $(a, b) = 0$. Условие $b_{a^\perp} = b - \lambda a = 0$ означает пропорциональность векторов a и b . \square

Определение 3.2

Векторы b_a и b_{a^\perp} из предл. 3.1, называются соответственно *ортогональной проекцией* вектора b на одномерное подпространство $\mathbb{R} \cdot a$, порождённое вектором a , и *нормальной составляющей* вектора b относительно a .

Упражнение 3.2. Убедитесь, что векторы b_a и b_{a^\perp} не меняются при замене вектора a на пропорциональный вектор λa с $\lambda \neq 0$.

Следствие 3.1 (неравенство Коши – Буняковского – Шварца)

Для любых двух векторов a, b евклидова пространства выполняется неравенство

$$|(a, b)| \leq |a| \cdot |b|, \quad (3-4)$$

которое обращается в равенство если и только если векторы a и b пропорциональны.

Доказательство. Если $a = b = 0$, обе части неравенства нулевые. Если $a \neq 0$, то определена нормальная составляющая b_{a^\perp} вектора b относительно a , и её скалярный квадрат

$$(b_{a^\perp}, b_{a^\perp}) = (b, b) - (a, b)^2 / (a, a) \geq 0 \quad (3-5)$$

зачищается если и только если b пропорционален a . Домножая обе части (3-5) на (a, a) , получаем $(b, b)(a, a) \geq (a, b)^2$, что равносильно (3-4). \square

Пример 3.2 (неравенство Коши – Буняковского для чисел)

Неравенство (3-4) применительно к векторам евклидова пространства \mathbb{R}^n из прим. 3.1 утверждает, что для любых двух наборов вещественных чисел x_1, x_2, \dots, x_n и y_1, y_2, \dots, y_n выполняется неравенство $(x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n)^2 \leq (x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2) \cdot (y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_n^2)$, обращаемое в равенство если и только если эти наборы чисел пропорциональны.

Следствие 3.2 (неравенство треугольника)

Для любых двух векторов a, b евклидова пространства выполняется *неравенство треугольника*¹

$$|a + b| \leq |a| + |b| \quad (3-6)$$

(см. рис. 3◊3). Оно обращается в равенство если и только если векторы a и b *сонаправлены*, т. е. один получается из другого умножением на *неотрицательное* число.

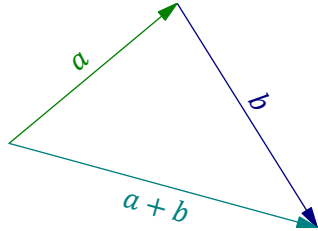


Рис. 3◊3. Неравенство треугольника.

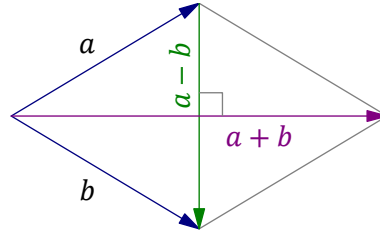


Рис. 3◊4. Диагонали ромба.

Доказательство. Возводя обе части неравенства $|a + b| \leq |a| + |b|$ в квадрат, получаем эквивалентное неравенство $(a + b, a + b) \leq (a, a) + 2|a| \cdot |b| + (b, b)$, которое после раскрытия скобок в левой части и очевидных сокращений превращается в неравенство $(a, b) \leq |a| \cdot |b|$, отличающееся от неравенства (3-4) отсутствием модуля в левой части. При $(a, b) < 0$ оно заведомо выполняется в строгой форме. При $(a, b) \geq 0$ оно выполняется по сл. 3.1 и превращается в равенство если и только если $b = \lambda a$, где $\lambda \geq 0$, так как $(a, b) \geq 0$. \square

УПРАЖНЕНИЕ 3.3. Проверьте, что диагонали ромба перпендикулярны, т. е. $(a + b, a - b) = 0$ для любых двух векторов a, b одинаковой длины $|a| = |b|$, см. рис. 3◊4.

3.1.1. Расстояние между точками. Аффинные пространства над евклидовыми векторными пространствами также называются *евклидовыми*. Длина $|\overline{ab}|$ вектора \overline{ab} , соединяющего точки a и b такого пространства, называется *расстоянием* между точками a и b и обозначается $|a, b|$ или $|b - a|$. Обратите внимание, что $|b - a| = |a - b|$, так же как и $|a, b| = |b, a|$. Неравенство треугольника (3-6) на языке точек означает, что для любых трёх точек a, b, p выполняется неравенство $|p - a| + |b - p| \geq |b - a|$, которое обращается в равенство если и только если векторы \overline{ap} и \overline{pb} сонаправлены. Последнее равносильно тому, что точка p является барицентрической комбинацией² точек a и b с *неотрицательными* весами.

УПРАЖНЕНИЕ 3.4. Убедитесь в этом.

В вещественном аффинном пространстве множество всех неотрицательных барицентрических комбинаций двух различных точек $a \neq b$ называется *отрезком* и обозначается

$$[a, b] \stackrel{\text{def}}{=} \{ \alpha a + \beta b \mid \alpha, \beta \geq 0 \text{ и } \alpha + \beta = 1 \}.$$

Мы заключаем, что в евклидовом аффинном пространстве отрезок $[a, b]$ представляет собою ГМТ x , удовлетворяющих равенству $|a - x| + |x - b| = |a - b|$.

¹Чем, собственно, и оправдывается термин «длина».

²См. н° 1.5 на стр. 16.

3.1.2. Перпендикулярные прямые. Две прямые в евклидовом пространстве называются *перпендикулярными*, если перпендикулярны их векторы скорости.

Предложение 3.2 (ортогональная проекция точки на прямую)

Для любых прямой ℓ и точки $p \notin \ell$ следующие два условия на точку $q \in \ell$ эквивалентны:

- 1) $|x - p| > |q - p|$ для всех отличных от q точек $x \in \ell$
- 2) прямая (pq) перпендикулярна прямой ℓ .

Точка $q \in \ell$ с такими свойствами существует и единственна¹.

Доказательство. Пусть прямая ℓ задаётся параметрическим уравнением $o + tv$, где t пробегает \mathbb{R} , $o \in \ell$ — произвольно зафиксированная точка, v — вектор скорости прямой ℓ . Точка $q \in \ell$, удовлетворяющая условию (1) очевидно единственна, если существует. С другой стороны, по [предл. 3.1](#), применённому к векторам $a = v$ и $b = \overline{op}$, на прямой ℓ есть единственная такая точка $q \in \ell$, что векторы v и \overline{qp} перпендикулярны, см. [рис. 3◊5](#). Тем самым, условие (2) выполняется для единственной точки $q \in \ell$. При этом для любой отличной от неё точки $x \in \ell$ по теореме Пифагора $|\overline{px}|^2 = |\overline{pq}|^2 + |\overline{qx}|^2 > |\overline{pq}|^2$, откуда $|x - p| > |q - p|$. Тем самым, эта точка q одновременно удовлетворяет и условию (1). \square

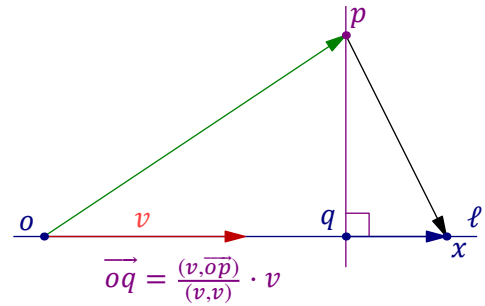


Рис. 3◊5.

Упражнение 3.5. Покажите, что на евклидовой плоскости через любую точку p проходит единственная прямая, перпендикулярная произвольно заданной прямой ℓ .

3.2. Ортонормальные базисы. Векторы единичной длины принято называть *единичными*. Базис двумерного евклидова векторного пространства называется *ортонормальным*, если он состоит из двух перпендикулярных единичных векторов. С любой парой непропорциональных векторов a, b можно связать ортонормальный базис из векторов

$$e_1 = a/|a| \quad \text{и} \quad e_2 = b_{a^\perp}/|b_{a^\perp}|,$$

где $b_{a^\perp} = b - a \cdot (a, b)/(a, a)$ — ортогональная проекция² вектора b на вектор a . Таким образом, на любой евклидовой плоскости есть ортонормальный базис.

Упражнение 3.6. Покажите, что каждый единичный вектор e на евклидовой плоскости включается ровно в два ортонормальных базиса (e, f) и $(e, -f)$, отличающиеся друг от друга ориентацией.

Предложение 3.3

Координаты вектора $u = x_1 e_1 + x_2 e_2$ в ортонормальном базисе e_1, e_2 равны его скалярным произведениям с базисными векторами: $x_1 = (u, e_1)$, $x_2 = (u, e_2)$, а скалярное произведение векторов $u = x_1 e_1 + x_2 e_2$ и $w = y_1 e_1 + y_2 e_2$ вычисляется как в [прим. 3.1](#) на стр. 33:

$$(u, w) = x_1 y_1 + x_2 y_2.$$

¹ Она называется *ортогональной проекцией* точки p на прямую ℓ .

² См. [опр. 3.2](#) на стр. 34.

Доказательство. Первое утверждение доказывается скалярным умножением обеих частей равенства¹ $u = x_1 e_1 + x_2 e_2$ на векторы e_1 и e_2 , второе — бесхитростным раскрытием скобок в выражении $(x_1 e_1 + x_2 e_2, y_1 e_1 + y_2 e_2)$. \square

Пример 3.3 (уравнение прямой на евклидовой плоскости)

В координатах (x_1, x_2) относительно ортонормального базиса уравнение

$$\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 = c \quad (3-7)$$

Задаёт прямую, перпендикулярную вектору $n = (\alpha_1, \alpha_2)$ и расположенную на расстоянии $|c|/|n|$ от начала координат в направлении этого вектора при $c > 0$ и в противоположном направлении при $c < 0$. Действительно, соотношение (3-7) означает, что скалярное произведение переменного вектора $x = (x_1, x_2)$ с фиксированным вектором n постоянно и равно $(n, x) = c$, т. е. прямая (3-7) замечается концами всех векторов x , имеющих заданную ортогональную проекцию $x_n = n \cdot (x, n)/(n, n) = n \cdot c/|n|^2$ на вектор n , см. рис. 3◊6. Длина этой проекции равна $\sqrt{(x_n, x_n)} = |c|/|n|$, а её направление определяется знаком константы c : при $c > 0$ проекция сонаправлена с n , а при $c < 0$ — противоположно направлена. При $c = 0$ прямая (3-7) проходит через начало координат. К примеру, *срединный перпендикуляр* к отрезку $[a, b]$, т. е. прямая перпендикулярная вектору $a - b$ и проходящая через точку $(a + b)/2$, задаётся уравнением

$$(a - b, x) = (a - b, a + b)/2 = (|a|^2 - |b|^2)/2. \quad (3-8)$$

Две прямые $(n, x) = c_1$ и $(n, x) = c_2$, перпендикулярные одному и тому же вектору n удалены друг от друга на расстояние $|c_1 - c_2|/|n|$. В частности, расстояние от заданной точки a до прямой $(n, x) = c$, равное расстоянию от этой прямой до параллельной ей и проходящей через точку a прямой $(n, x) = (n, a)$, можно вычислять как $|c - (n, a)|/|n|$.

УПРАЖНЕНИЕ 3.7. Покажите, что биссектрисы углов, возникающих при пересечении прямых $(n_1, x) = c_1$ и $(n_2, x) = c_2$, задаются уравнениями $|n_2| \cdot (c_1 - (n_1, x)) = \pm |n_1| \cdot (c_2 - (n_2, x))$ и перпендикулярны друг другу.

Предложение 3.4 (ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ ГРАМА)

Если векторы e_1, e_2 составляют ортонормальный базис евклидова пространства V , то для любых векторов $u, w \in V$ и любой ненулевой функции площади $s : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ выполняется равенство

$$\frac{s^2(u, w)}{s^2(e_1, e_2)} = \det \begin{pmatrix} (u, u) & (u, w) \\ (w, u) & (w, w) \end{pmatrix}$$

(определитель в правой части называется *определителем Грама* векторов u, w).

Доказательство. Пусть $u = x_1 e_1 + x_2 e_2, w = y_1 e_1 + y_2 e_2$. Тогда по сл. 1.2 на стр. 13

$$s(u, w)/s(u, w) = \det(u, w) = x_1 y_2 - x_2 y_1.$$

¹Ср. с доказательством лем. 1.2 на стр. 11.

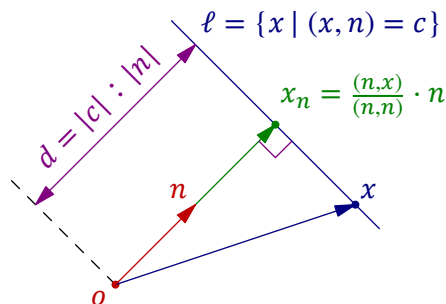


Рис. 3◊6. Прямая $(n, x) = c$.

С другой стороны, $(u, u) \cdot (w, w) - (u, w)^2 = (x_1^2 + x_2^2)(y_1^2 + y_2^2) - (x_1y_1 + x_2y_2)^2 = (x_1y_2)^2 + (x_2y_1)^2 - 2x_1y_1x_2y_2 = (x_1y_2 - x_2y_1)^2$. \square

УПРАЖНЕНИЕ 3.8. Выведите из предл. 3.4 другое доказательство неравенства Коши – Буняковского – Шварца (3.4).

3.2.1. Евклидова площадь. Из предл. 3.4 вытекает, что для любых двух ортонормальных базисов (e'_1, e'_2) и (e''_1, e''_2) на евклидовой плоскости и любой ненулевой формы площади s отношение

$$\frac{s^2(e''_1, e''_2)}{s^2(e'_1, e'_2)} = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 1,$$

откуда $s(e''_1, e''_2) = \pm s(e'_1, e'_2)$, т. е. все ортонормальные базисы имеют равную по абсолютной величине площадь. Функция площади s на евклидовой плоскости \mathbb{R}^2 называется *евклидовой*, если $s(e_1, e_2) = 1$ для стандартного ортонормального базиса $e_1 = (1, 0)$, $e_2 = (0, 1)$. Всюду далее обозначения $s(u, v)$ и $s(abc)$ применительно в евклидову пространство \mathbb{R}^2 по умолчанию означают именно евклидову площадь. Ортонормальные базисы площади 1 называются *положительно ориентированными*, а площади -1 — *отрицательно ориентированными*.

УПРАЖНЕНИЕ 3.9. Убедитесь, что $|\det(a, b)| = |a| \cdot |b_{a^\perp}|$, т. е. модуль евклидовой площади параллелограмма равен произведению длин основания и опущенной на него высоты.

3.3. Углы и тригонометрия. Пусть векторы e, e^\perp составляют положительно ориентированный ортонормальный базис. Коэффициенты x, y разложения $f = x \cdot e + y \cdot e^\perp$ произвольного единичного вектора f по этому базису удовлетворяют соотношению $x^2 + y^2 = 1$ и лежат на отрезке $[-1, 1]$. Следовательно, существует такое число $\alpha \in \mathbb{R}$, что $x = \cos \alpha$ и $y = \sin \alpha$, причём любые два числа α', α'' с этим свойством различаются на целое число оборотов по единичной окружности, т. е. $\alpha' - \alpha'' = 2\pi k$, где $k \in \mathbb{Z}$, см. рис. 3♦7. Множество всех таких чисел называется *ориентированным углом* между единичными векторами e и f и обозначается

$$\sphericalangle(e, f) \stackrel{\text{def}}{=} \{ \alpha \in \mathbb{R} \mid f = e \cdot \cos \alpha + e^\perp \cdot \sin \alpha \}. \quad (3-9)$$

Функции $\cos t$ и $\sin t$ принимают на всех числах из $\sphericalangle(e, f)$ одни и те же значения, которые мы будем записывать как $\cos \sphericalangle(e, f)$ и $\sin \sphericalangle(e, f)$. Таким образом, для любого положительно ориентированного ортонормального базиса e, e^\perp и любого единичного вектора f выполняются соотношения¹

$$\begin{aligned} f &= e \cdot \cos \sphericalangle(e, f) + e^\perp \cdot \sin \sphericalangle(e, f) \\ \cos \sphericalangle(e, f) &= (e, f) = s(f, e^\perp) \\ \sin \sphericalangle(e, f) &= s(e, f) = (e^\perp, f) \end{aligned} \quad (3-10)$$

Обратите внимание, что $(e, f) = (f, e)$ и $s(e, f) = -s(f, e)$, откуда $\cos \sphericalangle(e, f) = \cos \sphericalangle(f, e)$, $\sin \sphericalangle(e, f) = -\sin \sphericalangle(f, e)$. Тем самым, $\sphericalangle(e, f) = -\sphericalangle(f, e)$, т. е. углы, откладываемые против часовой стрелки считаются со знаком «+», а по часовой — со знаком «-».

УПРАЖНЕНИЕ 3.10. Убедитесь, что единичный вектор $f = x \cdot e + y \cdot e^\perp$ дополняется до положительно ориентированного ортонормального базиса f, f^\perp вектором $f^\perp = -ye + xe^\perp$ и выведите отсюда соотношения $\cos \sphericalangle(e, f^\perp) = -\sin \sphericalangle(e, f)$ и $\sin \sphericalangle(e, f^\perp) = \cos \sphericalangle(e, f)$.

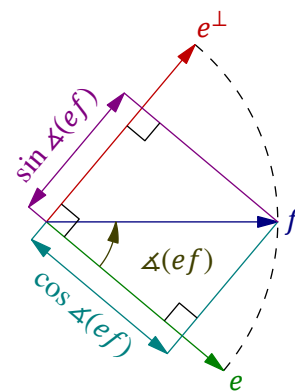


Рис. 3♦7.

¹Вторая и третья строки вычисляют коэффициенты написанного в первой строке разложения по формулам из лем. 1.2 на стр. 11 и предл. 3.3 на стр. 36.

Раскладывая по ортонормальному базису f, f^\perp произвольный единичный вектор

$$g = f \cdot \cos(\angle(f, g)) + f^\perp \cdot \sin(\angle(f, g))$$

и подставляя сюда разложения векторов f, f^\perp по базису e, e^\perp , получаем в матричных обозначениях из н° 2.3 на стр. 26 равенство

$$\begin{aligned} (e, e^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(e, g) \\ \sin \angle(e, g) \end{pmatrix} &= g = (f, f^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(f, g) \\ \sin \angle(f, g) \end{pmatrix} = \\ &= (e, e^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(e, f) & -\sin \angle(e, f) \\ \sin \angle(e, f) & \cos \angle(e, f) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(f, g) \\ \sin \angle(f, g) \end{pmatrix} = \\ &= (e, e^\perp) \cdot \begin{pmatrix} \cos \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g) - \sin \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) \\ \cos \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) + \sin \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g) \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Тем самым, для любой тройки единичных векторов e, f, g

$$\begin{aligned} \cos \angle(e, g) &= \cos \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g) - \sin \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) \\ \sin \angle(e, g) &= \cos \angle(e, f) \cdot \sin \angle(f, g) + \sin \angle(e, f) \cdot \cos \angle(f, g). \end{aligned} \quad (3-11)$$

Ориентированный угол $\angle(a, b)$ между произвольными векторами a и b определяется как угол между сонаправленными с a и b единичными векторами $a/|a|$ и $b/|b|$. Таким образом

$$\cos \angle(a, b) = \frac{(a, b)}{|a| \cdot |b|} \quad \text{и} \quad \sin \angle(a, b) = \frac{s(a, b)}{|a| \cdot |b|}. \quad (3-12)$$

В частности, мы имеем ориентированную версию школьной формулы для площади:

$$s(a, b) = |a| \cdot |b| \cdot \sin \angle(a, b). \quad (3-13)$$

УПРАЖНЕНИЕ 3.11. Убедитесь, что для любых векторов $u, w \in V$ справедлива евклидова теорема косинусов: $|u + w|^2 = |u|^2 + |w|^2 + 2 \cdot |u| \cdot |w| \cdot \cos \angle(u, w)$.

ПРИМЕР 3.4 (окружности)

ГМТ x , удалённых от данной точки на заданное расстояние r , называется *окружностью* радиуса r с центром c и обозначается $S(r, c)$. Таким образом, точка x с радиус вектором $\overline{cx} = u$ лежит на окружности $S(r, c)$ если и только если $(u, u) = r^2$. Каждая проходящая через центр прямая с направляющим вектором v длины $|v| = r$ пересекает окружность в точках $c \pm v$, см. рис. 3◊8. Отрезок с концами в этих точках называется *диаметром*. Поскольку для вектора v длины r и любого вектора u выполняется равенство $(u + v, u - v) = (u, u) - r^2$, точка $x = c + u$ лежит на окружности если и только если $(u + v, u - v) = 0$. Таким образом, окружность $S(r, c)$ представляет собою ГМТ x , из которых её диаметр виден под прямым углом, см. рис. 3◊8.

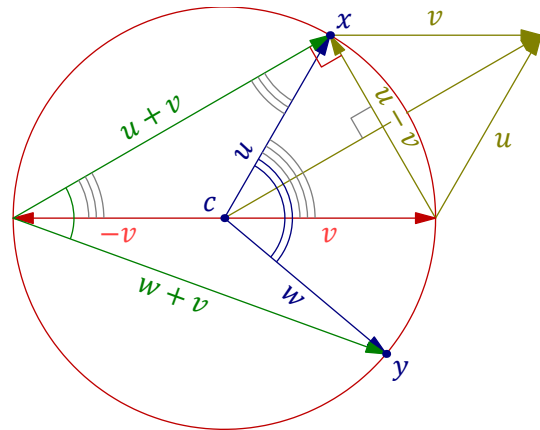


Рис. 3◊8. Окружность и углы.

УПРАЖНЕНИЕ 3.12. При помощи рис. 3◊8 покажите, что дуга окружности видна из любой не лежащей на этой дуге точки окружности под вдвое меньшим углом, чем из центра.

3.4. Движения. Отображение $\varphi : \mathbb{A}(V) \rightarrow \mathbb{A}(V)$ евклидовой плоскости в себя называется *движением* или *изометрией*, если оно сохраняет расстояние, т. е. $|p - q| = |f(p) - f(q)|$ для любых двух точек $p, q \in \mathbb{A}^2$. Поскольку каждый отрезок $[a, b]$ представляет собою ГМТ x , для которых¹ $|a - x| + |x - b| = |a - b|$, каждое движение биективно переводит любой отрезок $[a, b]$ в отрезок $[\varphi(a), \varphi(b)]$ той же длины. Тем самым, все движения биективны и переводят прямые в прямые. Поэтому, согласно п° 2.2 на стр. 24, все движения являются аффинными преобразованиями. В частности, каждое движение однозначно определяется своим действием на любой треугольник.

УПРАЖНЕНИЕ 3.13. Докажите школьные признаки конгруэнтности треугольников по трём сторонам, по стороне и двум прилежащим к ней углам и по двум сторонам и углу между ними².

Движения образуют в аффинной группе $\text{Aff}(V)$ подгруппу, которая называется *группой движений* или *группой изометрий* евклидова аффинного пространства $\mathbb{A}(V)$ и обозначается $\text{Isom } \mathbb{A}(V)$. Группа параллельных переносов T , очевидно, содержится в $\text{Isom } \mathbb{A}(V)$.

3.4.1. Линейные ортогональные преобразования. Фиксируем какую-нибудь начальную точку $o \in \mathbb{A}(V)$ и представим движение $\varphi : \mathbb{A}(V) \rightarrow \mathbb{A}(V)$ в виде композиции³ $\varphi = \tau_v \circ \varphi_o$ параллельного переноса на вектор $v = \overrightarrow{o\varphi(o)}$ и линейного преобразования $\varphi_o : \overline{o\bar{x}} \mapsto D_\varphi(\overline{o\bar{x}})$, задаваемого дифференциалом $D_\varphi : V \simeq V$ движения φ и оставляющего точку o на месте. Поскольку линейное преобразование $\varphi_o = \tau_{-v} \circ \varphi$ тоже является движением, оно сохраняет длины векторов, а следовательно и скалярные произведения: для всех $u, w \in V$ имеем⁴ $(\varphi(u), \varphi(w)) = (|\varphi(u+w)|^2 - |\varphi(u)|^2 - |\varphi(w)|^2) / 2 = (|u+w|^2 - |u|^2 - |w|^2) / 2 = (u, w)$. Сохраняющие скалярное произведение линейные преобразования евклидова векторного пространства V называются *ортогональными* или *изометрическими*. Так как ортогональное преобразование переводит ортонормальный базис в ортонормальный, оно сохраняет абсолютную величину евклидовой площади и по предл. 2.4 на стр. 28 имеет определитель ± 1 . Ортогональные преобразования определителя $+1$ сохраняют ориентацию и называются *собственными* или *специальными*. Ортогональные преобразования определителя -1 меняют ориентацию и называются *несобственными*.

ПРИМЕР 3.5 (ОТРАЖЕНИЯ)

Каждый отличный от нуля вектор $n \in V$ задаёт несобственное ортогональное преобразование $\sigma_\ell : V \rightarrow V$, переводящее вектор n в $\sigma_n(n) = -n$ и тождественно действующее на ортогональной этому вектору прямой $\ell = n^\perp$, которая задаётся в ортонормальном базисе уравнением $(n, x) = 0$. Мы будем называть преобразование σ_n *отражением*⁵ в прямую ℓ . Отражение σ_ℓ переводит каждый вектор $v \in V$ в вектор $\sigma_\ell(v)$, который имеет ту же нормальную составляющую⁶ относительно n , что и v , однако противоположную по знаку ортогональную проекцию на n , см. рис. 3◊9. Тем самым,

$$\sigma_\ell(v) = v - 2 \frac{(n, v)}{(n, n)} \cdot n. \quad (3-14)$$

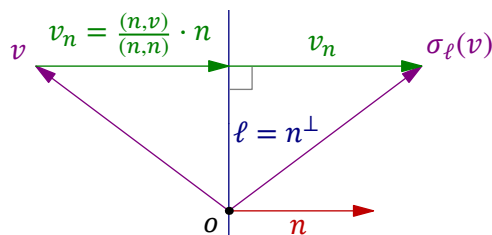


Рис. 3◊9. Отражение σ_ℓ .

¹ См. п° 3.1.1 на стр. 35.

² Т. е. покажите, что в каждом из этих трёх случаев единственное аффинное преобразование, переводящее вершины одного треугольника в соответствующие вершины другого, является движением.

³ См. предл. 2.5 на стр. 29.

⁴ См. формулу (3-1) на стр. 33.

⁵ В школьном курсе его обычно называют *осевой симметрией*.

⁶ См. опр. 3.2 на стр. 34.

УПРАЖНЕНИЕ 3.14. Проверьте прямым вычислением, что преобразование (3-14) линейно и сохраняет скалярные произведения.

Предложение 3.5

Каждое несобственное ортогональное линейное преобразование плоскости является отражением.

Доказательство. Поскольку несобственное преобразование φ не тождественно, $\varphi(v) \neq v$ для некоторого ненулевого вектора $v \in V$. Так как φ сохраняет начальную точку o и середину s отрезка $[v, \varphi(v)]$, оно действует на треугольник Δosv так же, как отражение в срединном перпендикуляре (os) к отрезку $[v, \varphi(v)]$. Поэтому $\varphi = \sigma_{(os)}$. \square

Предложение 3.6

Каждое собственное ортогональное линейное преобразование плоскости является поворотом.

Доказательство. Если собственное ортогональное линейное преобразование $\varphi : V \rightarrow V$ переводит единичный вектор e_1 в вектор $f_1 = \varphi(e_1)$, то оно переводит вектор e_2 , дополняющий e_1 до положительно ориентированного ортонормального базиса, в вектор f_2 , дополняющий f_1 до положительно ориентированного базиса, как на рис. 3◊10. Тем самым, φ представляет собою поворот на ориентированный угол $\vartheta = \sphericalangle(e_1, f_1)$. \square

УПРАЖНЕНИЕ 3.15. Убедитесь, что матрица¹ поворота на угол ϑ против часовой стрелки имеет в любом положительно ориентированном ортонормальном базисе вид $\begin{pmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{pmatrix}$.

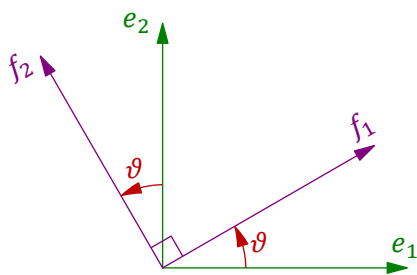


Рис. 3◊10. Поворот.

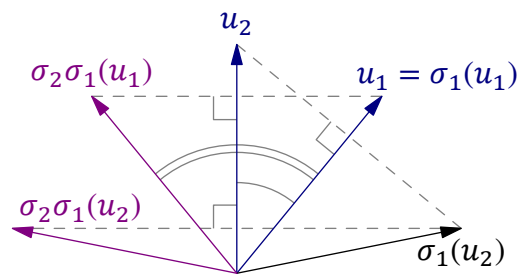


Рис. 3◊11. Композиция отражений.

УПРАЖНЕНИЕ 3.16. Покажите, что композиция $\sigma_2 \circ \sigma_1$ отражений в прямых с векторами скоростей u_1 и u_2 является поворотом на угол $2\sphericalangle(u_1, u_2)$ в направлении от u_1 к u_2 , см. рис. 3◊11.

3.4.2. Описание изометрий аффинной евклидовой плоскости. Из предыдущего вытекает, что любое несобственное движение евклидовой аффинной плоскости является композицией $\tau_w \circ \sigma_\ell$ отражения и сдвига, а любое собственное — композицией $\tau_u \circ \varrho_{o, \vartheta}$ сдвига с поворотом $\varrho_{o, \vartheta}$ вокруг некоторой точки o на какой-то угол ϑ .

Собственное движение $\varphi = \tau_u \circ \varrho_{o, \vartheta}$ с ненулевым углом ϑ имеет неподвижную точку — конец вектора $\overline{pq} = u$, который является основанием равнобедренного треугольника Δopr с

¹См. н° 2.3 на стр. 26.

вершиной o и ориентированным углом $\sphericalangle(\overrightarrow{op}, \overrightarrow{oq}) = -\vartheta$, см. рис. 3◊12. По предл. 3.5 преобразование φ является поворотом вокруг точки q . Так как поворот вокруг q на угол ϑ переводит o в $\varphi(o)$, мы заключаем, что $\varphi = \varrho_{q, \vartheta}$.

УПРАЖНЕНИЕ 3.17. Найдите координаты точки q относительно положительно ориентированного ортонормального репера $(o; u_1, u_2)$, вектор u_1 которого сонаправлен с u .

Несобственное движение $\varphi = \tau_w \circ \sigma_\ell$ является композицией $\varphi = \tau_{w_\ell} \circ \sigma_{\tau_{w/2}(\ell)}$ отражения относительно сдвинутой на половину вектора w прямой $\tau_{w/2}(\ell)$ и параллельного этой прямой сдвига на вектор w_ℓ — ортогональную проекцию вектора w на прямую ℓ , см. рис. 3◊13. Действительно, композиции $\tau_w \circ \sigma_\ell$ и $\tau_{w_\ell} \circ \sigma_{\tau_{w/2}(\ell)}$ одинаково действуют на аффинный репер $(o; v, n)$ с началом в произвольной точке $o \in \ell$ и ортонормальными базисными векторами v, n , направленными, соответственно, параллельно и перпендикулярно прямой ℓ , как на рис. 3◊13.

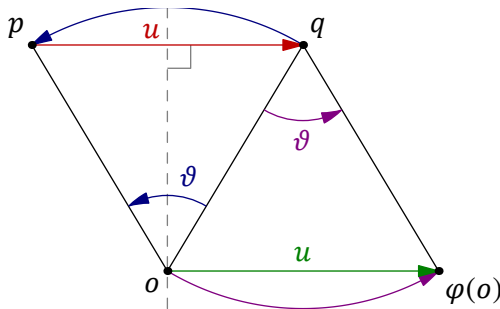


Рис. 3◊12. $\tau_u \circ \varrho_{o, \vartheta} = \varrho_{q, \vartheta}$.

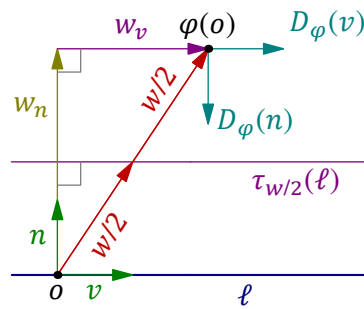


Рис. 3◊13. $\tau_w \circ \sigma_\ell = \tau_{w_\ell} \circ \sigma_{\tau_{w/2}(\ell)}$.

Композиция отражения со сдвигом вдоль оси этого отражения называется *скользящей симметрией*. Представление несобственного движения φ в виде скользящей симметрии

$$\lambda_{v, \ell} \stackrel{\text{def}}{=} \tau_v \circ \sigma_\ell = \sigma_\ell \circ \tau_v, \quad \text{где } v \parallel \ell,$$

замечательно тем, что отражение и сдвиг в нём коммутируют друг с другом, а само это представление единственно: прямая ℓ однозначно определяется преобразованием φ как геометрическое место середин отрезков $[p, \varphi(p)]$, после чего сдвиг $\tau_v = \varphi \circ \sigma_\ell = \sigma_\ell \circ \varphi$ тоже однозначно восстанавливается по φ и ℓ . Суммируя сказанное, мы получаем следующее классическое описание движений плоскости.

ТЕОРЕМА 3.1 (ТЕОРЕМА ШАЛЯ¹)

Всякое собственное движение плоскости является сдвигом или поворотом, а всякое несобственное — скользящей симметрией. □

УПРАЖНЕНИЕ 3.18. Покажите, что композиция отражения относительно прямой ℓ_1 с последующим отражением относительно параллельной ей прямой ℓ_2 является сдвигом на удвоенное расстояние между ℓ_1 и ℓ_2 в направлении от ℓ_1 к ℓ_2 вдоль их общей нормали.

Следствие 3.3

Любое собственное движение может быть (многими способами) разложено в композицию двух отражений, а несобственное — в композицию трёх. □

¹Michel Floréal Chasles (15.XI.1793 – 18.XII.1880) — выдающийся французский геометр.

3.5. Комплексные числа. Обозначим через \mathbb{C} двумерное евклидово пространство с фиксированным ортонормальным базисом, векторы которого будем обозначать 1 и i . В разложении произвольного вектора $z \in \mathbb{C}$ по этому базису вектор 1 обычно опускают и пишут $z = x + iy$, имея в виду вектор с координатами (x, y) в базисе $1, i$. Такой вектор имеет длину $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$. вещественные числа x, y и $|z|$ называются, соответственно, *действительной частью*, *мнимой частью* и *модулем комплексного числа* $z \in \mathbb{C}$. Ориентированный угол $\sphericalangle(1, z)$ между базисным вектором 1 и вектором z называется *аргументом* числа z и часто обозначается через¹

$$\text{Arg}(z) = \{ \alpha \in \mathbb{R} \mid z = |z| \cos \alpha + i |z| \sin \alpha \}.$$

Векторы $z \in \mathbb{C}$ называют *комплексными числами*, поскольку их можно не только складывать, но и умножать. Произведение $z_1 z_2 \in \mathbb{C}$ определяется как вектор, модуль которого равен произведению модулей, а аргумент — сумме аргументов сомножителей:

$$\begin{aligned} |z_1 z_2| &\stackrel{\text{def}}{=} |z_1| \cdot |z_2| \\ \text{Arg}(z_1 z_2) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{Arg}(z_1) + \text{Arg}(z_2) = \{ \vartheta_1 + \vartheta_2 \mid \vartheta_1 \in \text{Arg}(z_1), \vartheta_2 \in \text{Arg}(z_2) \} \end{aligned} \quad (3-15)$$

Базисный вектор 1 является нейтральным элементом относительно умножения, что оправдывает его опускание в формулах вроде $z = x + iy = |z| \cdot (\cos \alpha + i \sin \alpha)$. Обратите внимание, что оба равенства суть верные равенства в \mathbb{C} , если понимать в них сложение и умножение как сложение и умножение комплексных чисел и считать поле вещественных чисел \mathbb{R} вложенным в плоскость \mathbb{C} в виде координатной прямой² $\mathbb{R} \cdot 1 \subset \mathbb{C}$.

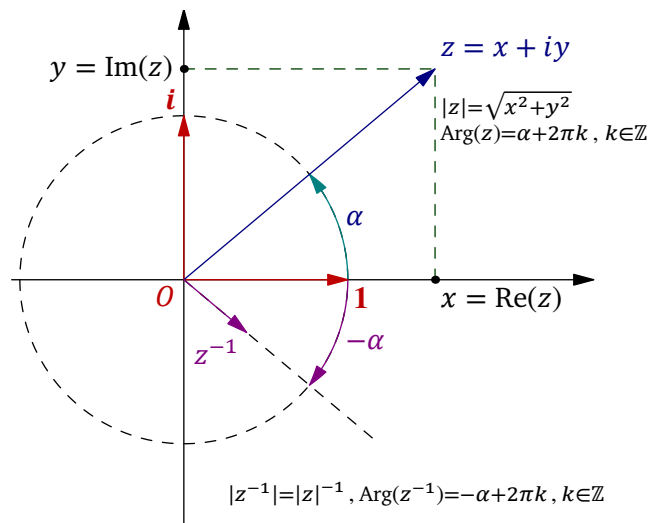


Рис. 3◊14. Числа $z = |z| \cdot (\cos \alpha + i \sin \alpha)$ и $z^{-1} = |z|^{-1}(\cos \alpha - i \sin \alpha)$.

Обратным по умножению к ненулевому вектору $z \in \mathbb{C}$ является вектор z^{-1} с противоположным аргументом $\text{Arg}(z^{-1}) = -\text{Arg}(z)$ и обратным модулем $|z^{-1}| = |z|^{-1}$, см. рис. 3◊14.

¹Напомню, что ориентированный угол — это множество всех вещественных чисел, имеющих заданные синус и косинус, как в форм. (3-9) на стр. 38. Любые два числа из этого множества различаются на целое число оборотов по единичной окружности.

²Обратите внимание, что правило умножения отрицательных вещественных чисел («минус на минус даёт плюс») согласуется с формулами (3-15).

Предложение 3.7

Комплексные числа образуют поле.

Доказательство. Из всех свойств поля¹ нам остаётся проверить только распределительный закон $a(b+c) = ab+ac$. На геометрическом языке это равенство означает, что задаваемое умножением на фиксированный вектор $a \in \mathbb{C}$ отображение $\mu_a: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, z \mapsto az$, аддитивно, т. е. $\mu_a(b+c) = \mu_a(b) + \mu_a(c)$. Отображение μ_a представляет собою поворотную гомотегию — композицию поворота на угол $\text{Arg}(a)$ вокруг нуля и гомотегии с коэффициентом $|a|$ и центром в нуле. Так как и поворот, и гомотегия линейны, линейно и μ_a . \square

3.5.1. Алгебраическая запись комплексных чисел. Поскольку базисный вектор i удовлетворяет соотношению $i^2 = -1$ и умножение дистрибутивно по отношению к сложению, в поле \mathbb{C} выполняется равенство

$$z_1 z_2 = (x_1 + iy_1)(x_2 + iy_2) = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1). \quad (3-16)$$

Обратное к числу $z = x + iy$ число z^{-1} равно

$$z^{-1} = \frac{1}{x + iy} = \frac{x - iy}{(x + iy)(x - iy)} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \frac{x}{|z|^2} - i \frac{y}{|z|^2}. \quad (3-17)$$

Число $\bar{z} \stackrel{\text{def}}{=} x - iy$ называется комплексно сопряжённым к числу $z = x + iy$. В терминах комплексного сопряжения

$$z^{-1} = \bar{z}/|z|^2.$$

Геометрически, комплексное сопряжение $z \mapsto \bar{z}$ представляет собою отражение комплексной плоскости относительно вещественной оси $\mathbb{R} \cdot 1$. С алгебраической точки зрения сопряжение является инволютивным автоморфизмом поля \mathbb{C} , т. е. для всех $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$

$$\overline{\bar{z}} = z, \quad \overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2, \quad \overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2.$$

Упражнение 3.19. Покажите, что следующие свойства автоморфизма² φ поля \mathbb{C} эквивалентны: а) $\varphi(\mathbb{R}) \subset \mathbb{R}$ б) φ является линейным преобразованием двумерного векторного пространства \mathbb{C} над полем \mathbb{R} в) либо $\varphi(z) = z$ для всех $z \in \mathbb{C}$, либо $\varphi(z) = \bar{z}$ для всех $z \in \mathbb{C}$.

3.6. Преобразования подобия. Отображение $\varphi: \mathbb{A}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{A}^2(\mathbb{R})$ евклидовой аффинной плоскости $\mathbb{A}^2 = \mathbb{A}(\mathbb{R}^2)$ в себя называется преобразованием подобия или просто подобием, если оно изменяет все расстояния между точками в одно и тоже число раз, т. е. когда существует такая положительная вещественная константа $\gamma = \gamma(\varphi)$, зависящая только от φ и называемая коэффициентом подобия, что $|\varphi(p) - \varphi(q)| = \gamma|p - q|$ для всех точек $p, q \in \mathbb{A}^2$. Например, каждое движение является подобием с коэффициентом 1. Подобия образуют группу преобразований, которая называется группой подобий³. Тот же аргумент, что и для движений³, показывает, что подобия переводят прямые в прямые и, стало быть, являются аффинными преобразованиями.

Упражнение 3.20. Убедитесь в этом и в том, что подобия переводят окружности в окружности. Подобия, сохраняющие ориентацию, называются собственными, а оборачивающие ориентацию — несобственными.

¹ См. <http://gorod.bogomolov-lab.ru/ps/stud/algebra-1/1314/lec-02.pdf>.

² См. п° 2.1.2 на стр. 23.

³ См. п° 3.4 на стр. 40.

ЛЕММА 3.1

Собственные подобия сохраняют ориентированные углы, а несобственные изменяют знак ориентированных углов.

Доказательство. Беря композицию подобия φ с параллельным переносом, мы можем и будем считать, что оно сохраняет начало координат, т. е. является линейным преобразованием подлежащего векторного пространства $V \simeq \mathbb{R}^2$. Тогда для любых двух векторов $u, w \in V$ имеем¹

$$\begin{aligned} (\varphi(u), \varphi(w)) &= |\varphi(u) + \varphi(w)|^2 - |\varphi(u)|^2 - |\varphi(w)|^2 = \\ &= |\varphi(u+w)|^2 - |\varphi(u)|^2 - |\varphi(w)|^2 = \gamma^2(|u+w|^2 - |u|^2 - |w|^2) = \gamma^2(u, w), \end{aligned}$$

откуда

$$\cos \angle(\varphi(u), \varphi(w)) = \frac{(\varphi(u), \varphi(w))}{|\varphi(u)| \cdot |\varphi(w)|} = \frac{(u, w)}{|u| \cdot |w|} = \cos \angle(u, w),$$

т. е. $\angle(\varphi(u), \varphi(w)) = \pm \angle(u, w)$. □

3.6.1. Подобия как аффинные преобразования комплексной прямой. Фиксируем в двумерном евклидовом пространстве V любой ортонормальный базис, векторы которого обозначим через 1 и i , и отождествим это пространство с полем комплексных чисел \mathbb{C} , как в н° 3.5 выше. Это позволяет рассматривать вещественную аффинную плоскость $\mathbb{A}^2(\mathbb{R}) = \mathbb{A}(V)$ как комплексную аффинную прямую $\mathbb{A}^1(\mathbb{C})$. Мы собираемся показать, что группа собственных подобий вещественной плоскости $\mathbb{A}^2(\mathbb{R})$ совпадает с аффинной группой комплексной прямой $\mathbb{A}^1(\mathbb{C})$.

ПРЕДЛОЖЕНИЕ 3.8

Каждое собственное подобие $\varphi : \mathbb{A}^1(\mathbb{C}) \rightarrow \mathbb{A}^1(\mathbb{C})$ является комплексным аффинным преобразованием вида $z \mapsto az + b$, а каждое несобственное — полуаффинным преобразованием вида $z \mapsto a\bar{z} + b$, где числа $a, b \in \mathbb{C}$ однозначно определяются подобием φ . Наоборот, для любых $a, b \in \mathbb{C}$ преобразования вида $z \mapsto az + b$ и $z \mapsto a\bar{z} + b$ являются, соответственно, собственным и несобственным подобиями.

Доказательство. Беря композицию собственного подобия φ со сдвигом, мы можем и будем считать, что φ оставляет на месте нуль $0 \in \mathbb{C}$. Так как φ сохраняет ориентированные углы и умножает длины векторов на фиксированное положительное число $\gamma \in \mathbb{R}$, преобразование φ является поворотной гомотетией, т. е. умножением на комплексное число $a = \varphi(1)$, что доказывает первое утверждение. Для несобственного подобия φ преобразование $z \mapsto \varphi(\bar{z})$, являющееся композицией φ с отражением в действительной оси, является собственным подобием и по уже доказанному имеет вид $z \mapsto az + b$. Поэтому $\varphi(z) = a\bar{z} + b$. □

Упражнение 3.21. Убедитесь в справедливости последнего утверждения из предл. 3.8.

СЛЕДСТВИЕ 3.4

Для любых двух пар различных точек $a \neq b$ и $c \neq d$ имеется единственное собственное подобие переводящее a в c и b в d .

¹Ср. с аналогичной выкладкой из н° 3.4.1 на стр. 40.

Доказательство. Неизвестные коэффициенты $x_1, x_2 \in \mathbb{C}$ искомого аффинного преобразования $z \mapsto x_1 z + x_2$ удовлетворяют системе линейных уравнений

$$\begin{cases} x_1 a + x_2 = c \\ x_1 b + x_2 = d, \end{cases}$$

имеющей в поле \mathbb{C} единственное решение¹ $x_1 = (c - d)/(a - b)$, $x_2 = (ad - bc)/(a - b)$. \square

Следствие 3.5

Всякое собственное подобие является либо сдвигом, либо поворотной гомотетией.

Доказательство. Аффинное преобразование $z \mapsto az + b$ с нетождественным дифференциалом $a \neq 1$ имеет неподвижную точку $c = b/(1 - a)$ и, стало быть, является поворотной гомотетией относительно этой точки. \square

¹См. лем. 1.2 на стр. 11.

Ответы и указания к некоторым упражнениям

Упр. 3.2. $\frac{(\lambda a, b)}{(\lambda a, \lambda a)} \cdot \lambda a = \frac{(a, b)}{(a, a)} \cdot a$.

Упр. 3.5. Если $p \notin \ell$, утверждение вытекает из [предл. 3.2](#). Если $p \in \ell$, выберите p за начало отсчёта, обозначьте через e_1 вектор скорости прямой ℓ , возьмите любой вектор b , не пропорциональный ℓ и положите $e_2 = b_{e_1^\perp}$. Тогда $e_2 \neq 0$ и перпендикулярен e_1 . Поэтому прямая $p + te_2$ перпендикулярна ℓ . Произвольный вектор $w = xe_1 + ye_2$ перпендикулярен e_1 если и только если $x = 0$. Поэтому такая прямая единственна.

Упр. 3.6. Рассмотрим любой ортонормальный базис e, e^\perp . Если вектор $f = xe + ye^\perp$ образует вместе с вектором e ортонормальный базис e, f , то $(e, f) = 0$ влечёт $x = 0$, после чего $(f, f) = 1$ влечёт $y^2 = 1$, т. е. $f = \pm e^\perp$.

Упр. 3.7. Воспользуйтесь тем, что объединение биссектрис это ГМТ, равноудалённых от двух данных прямых.

Упр. 3.8. Неравенство Коши – Буняковского – Шварца равносильно неравенству

$$(u, v)^2 - (u, u) \cdot (v, v) \geq 0,$$

в левой части которого стоит определитель Грама, по [предл. 3.4](#) равный квадрату отношения площадей $s(u, w)/s(e_1, e_2)$, положительному, когда u и w не пропорциональны, и нулевому — когда пропорциональны.

Упр. 3.9. $\det^2(a, b) = \det^2(a, b_a + b_{a^\perp}) = \det^2(a, b_{a^\perp}) = (a, a) \cdot (b_{a^\perp}, b_{a^\perp})$.

Упр. 3.10. Вычислите $\det(f, f^\perp)$ (f^\perp, f^\perp) и $s(f, f^\perp)$.

Упр. 3.12. Равенство длин $|v| = |u|$ влечёт равенство углов $\sphericalangle(v, u + v) = \sphericalangle(u + v, u)$. Поэтому каждый из них составляет половину от $\sphericalangle(v, u)$. Аналогично, $2\sphericalangle(v, w + v) = \sphericalangle(v, w)$, откуда $2\sphericalangle(u + v, w + v) = \sphericalangle(u, w)$.

Упр. 3.16. Оба линейных преобразования — композиция отражений и поворот — одинаково действуют на базис u_1, u_2 .

Упр. 3.17. Ответ: $\frac{|u|}{2} \cdot (1, \operatorname{ctg}(\vartheta/2))$.

Упр. 3.18. Выясните, куда переходит аффинный репер $(o; v, n)$ с началом в произвольной точке $o \in \ell$ и ортонормальными базисными векторами v, n , направленными, соответственно, параллельно и перпендикулярно прямым ℓ_i .

Упр. 3.19. Импликации $(в) \Rightarrow (б) \Rightarrow (а)$ очевидны. В [н° 2.1.2](#) на стр. 23 мы видели, что если отображение $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ перестановочно со сложением и умножением, то оно тождественно. Поэтому $(а) \Leftrightarrow (б)$. Так как соотношение $\varphi(i)^2 = \varphi(i^2) = \varphi(-1) = -1$ влечёт $\varphi(i) = \pm i$, из линейности φ над \mathbb{R} вытекает, что $\varphi(x + yi) = x\varphi(1) + y\varphi(i) = x \pm iy$, т. е. $(б) \Rightarrow (в)$.