

§5. Матрицы

5.1. Матрицы линейных отображений. Линейные отображения $F : U \rightarrow W$ между двумя векторными пространствами U и W над полем \mathbb{k} сами образуют векторное пространство относительно операций поточечного сложения значений и умножения их на константы:

$$F + G : v \mapsto F(v) + G(v) \quad \text{и} \quad \lambda F : v \mapsto \lambda \cdot F(v).$$

УПРАЖНЕНИЕ 5.1. Убедитесь, что для всех $\lambda, \mu \in \mathbb{k}$ и линейных отображений $F, G : U \rightarrow W$ отображение $\lambda F + \mu G$ линейно, причём для всех линейных отображений $H : V \rightarrow U$ и $K : W \rightarrow V$ выполняются равенства $(\lambda F + \mu G)H = \lambda FH + \mu GH$ и $K(\lambda F + \mu G) = \lambda KF + \mu KG$.

Пространство линейных отображений $U \rightarrow W$ обозначается $\text{Hom}(U, W)$ или $\text{Hom}_{\mathbb{k}}(U, W)$, если надо явно указать основное поле. Чтобы построить в $\text{Hom}(U, W)$ базис, зафиксируем какие-нибудь базисы $u_1, \dots, u_n \in U$, $w_1, \dots, w_m \in W$ и для каждого $j = 1, 2, \dots, n$ разложим вектор $F(u_j)$ по базису $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$:

$$F(u_j) = \sum_{i=1}^m w_i \cdot f_{ij}. \tag{5-1}$$

Составленная из коэффициентов f_{ij} прямоугольная таблица¹

$$(F(u_1), F(u_2), \dots, F(u_n)) = \begin{pmatrix} f_{11} & f_{12} & \dots & f_{1n} \\ f_{21} & f_{22} & \dots & f_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f_{m1} & f_{m2} & \dots & f_{mn} \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{k}), \tag{5-2}$$

j -й столбец которой содержит написанные сверху вниз координаты вектора $F(u_j)$, называется *матрицей отображения F в базисах $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$ и $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$* . Мы будем обозначать эту матрицу через $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ или (f_{ij}) . Согласно [предл. 4.7](#) на стр. 56 эта матрица однозначно задаёт действие линейного отображения F на любой вектор $v = \sum u_j x_j \in U$:

$$F(v) = F\left(\sum_{j=1}^n u_j x_j\right) = \sum_{j=1}^n F(u_j) \cdot x_j = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m w_i \cdot f_{ij} x_j. \tag{5-3}$$

Обозначая через $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$, $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ и $F(\mathbf{u}) = (F(u_1), \dots, F(u_n))$ матрицы-строки, элементами которых являются векторы, а через

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad \mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

матрицы-столбцы, составленные из чисел — координат векторов v и $F(v)$ в базисах \mathbf{u} и \mathbf{w} , мы получаем матричные равенства² $v = \mathbf{u}\mathbf{x}$, $F(v) = \mathbf{w}\mathbf{y}$, $F(\mathbf{u}) = \mathbf{w}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ и можем переписать вычисление (5-3) в виде $F(v) = F(\mathbf{u}\mathbf{x}) = F(\mathbf{u})\mathbf{x} = \mathbf{w}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}\mathbf{x}$, откуда $\mathbf{y} = F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}\mathbf{x}$. Таким образом, линейное

¹Ср. с н° 2.3 на стр. 26.

²Напомню, что произведение матриц было определено в н° 2.3, см. форм. (2-8) на стр. 26.

отображение $F : U \rightarrow W$, имеющее в базисах \mathbf{w} и \mathbf{u} матрицу $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$, переводит вектор со столбцом координат \mathbf{x} в базисе \mathbf{u} в вектор со столбцом координат $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}\mathbf{x}$ в базисе \mathbf{w} , т. е. действует на столбец координат по правилу

$$\mathbf{x} \mapsto F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}\mathbf{x} \quad (5-4)$$

Упражнение 5.2. Убедитесь, что при сложении линейных отображений и умножении их на числа матрицы этих отображений поэлементно складываются и умножаются на те же самые числа.

Предложение 5.1

Выбор базисов $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$, $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ в пространствах U , W задаёт линейный изоморфизм векторного пространства $\text{Hom}_{\mathbb{K}}(U, W)$ линейных отображений $U \rightarrow W$ с векторным пространством $\text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{K}) \simeq \mathbb{K}^{mn}$ матриц размера $m \times n$, сопоставляющий линейному отображению его матрицу в выбранных базисах:

$$\text{Hom}_{\mathbb{K}}(U, W) \rightarrow \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{K}), \quad F \mapsto F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}, \quad (5-5)$$

В частности, $\dim \text{Hom}(U, W) = \dim U \cdot \dim W$.

Доказательство. Линейность отображения (5-5) вытекает из упр. 5.2. Если матрица $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ нулевая, то и задаваемое ею линейное отображение (5-4) тождественно нулевое, т. е. линейное отображение (5-5) имеет нулевое ядро, а значит, инъективно. Так как каждая матрица $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ задаёт по формуле (5-4) линейное отображение $F : U \rightarrow W$, отображение (5-5) сюръективно. \square

5.2. Умножение матриц происходит из композиции линейных отображений. А именно, зафиксируем в пространствах U , V , W некоторые базисы \mathbf{u} , \mathbf{v} , \mathbf{w} , и пусть линейные отображения $B : U \rightarrow V$ и $A : V \rightarrow W$ имеют в этих базисах матрицы $B_{\mathbf{v}\mathbf{u}} = (b_{ij})$ и $A_{\mathbf{w}\mathbf{v}} = (a_{ij})$, т. е.

$$B(u_j) = \sum_k v_k b_{kj} \quad \text{и} \quad A(v_k) = \sum_i w_i a_{ik}.$$

Тогда их композиция $C = A \circ B : U \rightarrow W$ переводит каждый базисный вектор u_j из базиса \mathbf{u} в

$$C(u_j) = A\left(\sum_k v_k b_{kj}\right) = \sum_k A(v_k) b_{kj} = \sum_i \sum_k w_i a_{ik} b_{kj} = \sum_i w_i \cdot \sum_k a_{ik} b_{kj}.$$

Тем самым, матрица $C_{\mathbf{w}\mathbf{u}} = (c_{ij})$ имеет в i -й строке и j -м столбце элемент

$$c_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj} = a_{i1} b_{1j} + a_{i2} b_{2j} + \dots + a_{is} b_{sj}, \quad \text{где } s = \dim V, \quad (5-6)$$

равный произведению i -й строки матрицы A на j -й столбец матрицы B в том самом смысле, как мы определили его в форм. (2-8) на стр. 26:

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (a_1, \dots, a_s) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_s \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_s b_s. \quad (5-7)$$

Таким образом, матрица композиции линейных отображений является произведением матриц этих отображений. Так как композиция линейных отображений ассоциативна, произведение

матриц также ассоциативно, т. е. для любых $F \in \text{Mat}_{m \times k}(\mathbb{k})$, $G \in \text{Mat}_{k \times \ell}(\mathbb{k})$ и $H \in \text{Mat}_{\ell \times n}(\mathbb{k})$ в $\text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{k})$ выполняется равенство $(FG)H = F(GH)$. Поскольку композиция линейных отображений линейна по каждому из сомножителей¹, в произведении линейных комбинаций матриц одинакового размера можно раскрывать скобки по обычным правилам, т. е.

$$(\lambda_1 F_1 + \mu_1 G_1)(\lambda_2 F_2 + \mu_2 G_2) = \lambda_1 \lambda_2 F_1 F_2 + \lambda_1 \mu_2 F_1 G_2 + \mu_1 \lambda_2 G_1 F_2 + \mu_1 \mu_2 G_1 G_2$$

для всех $F_1, G_1 \in \text{Mat}_{m \times k}(\mathbb{k})$, $F_2, G_2 \in \text{Mat}_{k \times \ell}(\mathbb{k})$ и всех $\lambda_i, \mu_i \in \mathbb{k}$.

Как и композиция отображений, умножение матриц обычно не коммутативно. Например,

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 10 \\ 12 & 15 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 4 & 23 \end{pmatrix}.$$

Более того, как и композиция отображений, произведение матриц не всегда определено: ширина левого множителя должна быть равна высоте правого. В частности, бывает так, что произведение AB определено, а BA — нет.

В дальнейшем мы часто будем рассматривать матрицы не только с элементами из поля \mathbb{k} , но и, к примеру, с элементами из векторного пространства V . Вообще, для любой аддитивной абелевой группы R можно образовать аддитивную абелеву группу $\text{Mat}_{m \times n}(R)$ матриц размера $m \times n$ с элементами из R , изоморфную прямому произведению mn экземпляров группы R с собой. Если есть шесть абелевых групп $R_1, R_2, R_3, R_{12}, R_{23}, R_{123}$, и заданы операции умножения:

$$\begin{aligned} R_1 \times R_2 &\rightarrow R_{12}, & R_{12} \times R_3 &\rightarrow R_{123}, \\ R_2 \times R_3 &\rightarrow R_{23}, & R_1 \times R_{23} &\rightarrow R_{123}, \end{aligned} \quad (5-8)$$

то для любых $m, k, \ell, n \in \mathbb{N}$ определены умножения матриц с элементами из этих групп:

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{m \times k}(R_1) \times \text{Mat}_{k \times \ell}(R_2) &\rightarrow \text{Mat}_{m \times \ell}(R_{12}), & \text{Mat}_{m \times \ell}(R_{12}) \times \text{Mat}_{\ell \times n}(R_3) &\rightarrow \text{Mat}_{m \times n}(R_{123}), \\ \text{Mat}_{k \times \ell}(R_2) \times \text{Mat}_{\ell \times n}(R_3) &\rightarrow \text{Mat}_{k \times n}(R_{23}), & \text{Mat}_{m \times k}(R_1) \times \text{Mat}_{k \times n}(R_{23}) &\rightarrow \text{Mat}_{m \times n}(R_{123}). \end{aligned} \quad (5-9)$$

УПРАЖНЕНИЕ 5.3. Убедитесь прямым вычислением, что если умножения (5-8) между абелевыми группами ассоциативны² и дистрибутивны³, то и умножения матриц (5-9) тоже ассоциативны⁴ и дистрибутивны.

Если интерпретировать каждую букву a_ν в строке \mathbf{a} из формулы (5-7)

$$(a_1, \dots, a_s) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_s \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_s b_s$$

¹См. упр. 5.1 на стр. 59.

²Т. е. $(x_1 x_2) x_3 = x_1 (x_2 x_3)$ для всех $x_1 \in R_1, x_2 \in R_2, x_3 \in R_3$.

³Т. е. $(x'_1 + x''_1) x_2 = x'_1 x_2 + x''_1 x_2, x_1 (x'_2 + x''_2) = x_1 x'_2 + x_1 x''_2, (x'_2 + x''_2) x_3 = x'_2 x_3 + x''_2 x_3$ и т. д.

⁴Причём для ассоциативности умножения матриц существенны как ассоциативность, так и дистрибутивность умножений между абелевыми группами.

как вектор-столбец, являющийся ν -тым столбцом матрицы A , а вместо столбца \mathbf{b} подставить j -й столбец матрицы B , то правило умножения матриц можно сформулировать следующим образом: в j -м столбце матрицы AB стоит линейная комбинация столбцов матрицы A взятых с коэффициентами, стоящими в j -м столбце матрицы B . Например, чтобы получить из матрицы A с тремя столбцами a_1, a_2, a_3 матрицу с четырьмя столбцами той же высоты, равными $a_1 + 2a_2, 2a_2 - 3a_3, a_1 + a_2 + a_3, 4a_1$, надо умножить матрицу A справа на матрицу

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 4 \\ 2 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Симметричным образом, интерпретируя каждую букву b_μ в столбце \mathbf{b} из формулы (5-7):

$$(a_1, \dots, a_s) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_s \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_s b_s$$

как μ -ю строку матрицы B , а строку \mathbf{a} — как i -ю строку матрицы A , мы заключаем, что в i -й строке матрицы AB стоит линейная комбинация строк матрицы B с коэффициентами из i -й строки матрицы A . Например, если в матрице B , состоящей из двух строк, хочется поставить вторую строку на место первой, а вместо второй написать её сумму с первой строкой, умноженной на λ , то это достигается умножением слева на матрицу

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ \lambda & 1 \end{pmatrix}.$$

Данные нами описания строк и столбцов матрицы AB получаются друг из друга заменой слова «столбец» на слово «строка» с одновременной перестановкой местами букв A и B . Матрица, по строкам которой записаны столбцы матрицы¹ $A = (a_{ij})$ называется *транспонированной* к матрице A и обозначается $A^t = (a_{ij}^t)$. Её элементы a_{ij}^t связаны с элементами a_{ij} матрицы A равенствами $a_{ij}^t = a_{ji}$.

УПРАЖНЕНИЕ 5.4. Проверьте, что транспонирование является инволютивным антигомоморфизмом, т. е. $(A^t)^t = A$ и $(AB)^t = B^t A^t$.

5.3. Матрицы перехода. Пусть вектор ν линейно выражается через векторы w_1, \dots, w_m :

$$\nu = \sum_{i=1}^m w_i x_i = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_m x_m. \quad (5-10)$$

Организуем коэффициенты $x_i \in \mathbb{k}$ в матрицу-столбец размера $m \times 1$ с элементами из \mathbb{k} :

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix},$$

а векторы w_i — в матрицу-строку $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ размера $1 \times m$ с элементами из V . Тогда формула (5-10) свернётся в матричное равенство $\nu = \mathbf{w}\mathbf{x}$, в котором ν рассматривается как

¹Или — что то же самое — по столбцам которой стоят строки матрицы A .

матрица размера 1×1 с элементом из V . Если имеются два набора векторов: $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$, $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$, и каждый вектор u_j первого из них линейно выражается через векторы второго в виде

$$u_j = \sum_{v=1}^m c_{vj} w_v = w_1 \cdot c_{1j} + w_2 \cdot c_{2j} + \dots + w_m \cdot c_{mj},$$

то эти n равенств собираются в одну матричную формулу $\mathbf{u} = \mathbf{w} \cdot C_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$, где $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$ и $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ рассматриваются как матрицы-строки с элементами из V , а матрица

$$C_{\mathbf{w}\mathbf{u}} = (c_{ij}) = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{m1} & c_{m2} & \dots & c_{mn} \end{pmatrix} \quad (5-11)$$

получается подстановкой в матрицу \mathbf{u} вместо каждого из векторов u_j столбца коэффициентов его линейного выражения через векторы w_i . Матрица (5-11) называется *матрицей перехода* от векторов \mathbf{u} к векторам \mathbf{w} . Название объясняется тем, что умножение на матрицу $C_{\mathbf{u}\mathbf{w}}$ позволяет переходить от линейных выражений произвольных векторов $v_k \in \text{span}(u_1, \dots, u_n)$ через векторы u_j к линейным выражениям этих же векторов через векторы w_i , а именно:

$$\mathbf{v} = \mathbf{u} C_{\mathbf{u}\mathbf{v}} \Rightarrow \mathbf{v} = \mathbf{w} C_{\mathbf{w}\mathbf{u}} C_{\mathbf{u}\mathbf{v}}.$$

Таким образом, произведение матрицы перехода от векторов \mathbf{u} к векторам \mathbf{w} и матрицы перехода от векторов \mathbf{v} к векторам \mathbf{u} является матрицей перехода от векторов \mathbf{v} к векторам \mathbf{w} :

$$C_{\mathbf{w}\mathbf{u}} C_{\mathbf{u}\mathbf{v}} = C_{\mathbf{w}\mathbf{v}}. \quad (5-12)$$

Подчеркнём, что когда набор векторов $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ линейно зависим, каждый вектор v из их линейной оболочки допускает много *различных* линейных выражений через векторы w_j . Поэтому обозначение $C_{\mathbf{w}\mathbf{v}}$ в этой ситуации не корректно в том смысле, что элементы матрицы $C_{\mathbf{w}\mathbf{v}}$ определяются наборами векторов \mathbf{w} и \mathbf{v} не однозначно, и равенство (5-12) означает, что имея какие-нибудь линейные выражения $C_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ и $C_{\mathbf{u}\mathbf{v}}$ векторов \mathbf{u} через \mathbf{v} и векторов \mathbf{v} через \mathbf{w} , мы можем предъявить некоторое явное линейное выражение $C_{\mathbf{w}\mathbf{v}}$ векторов \mathbf{u} через векторы \mathbf{w} , перемножив матрицы $C_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ и $C_{\mathbf{u}\mathbf{v}}$.

Если же набор векторов $\mathbf{e} = (e_1, \dots, e_n)$ является базисом, то матрица перехода $C_{\mathbf{e}\mathbf{w}}$, выражающая произвольный набор векторов $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ через базис \mathbf{e} однозначно определяется по наборам \mathbf{e} и \mathbf{w} , т. е. два набора векторов \mathbf{u} , \mathbf{w} совпадают если и только если выполняется равенство $C_{\mathbf{e}\mathbf{u}} = C_{\mathbf{e}\mathbf{w}}$.

5.4. Обратимые матрицы. Квадратная матрица

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(по диагонали стоят единицы, в остальных местах — нули) называется *единичной*.

УПРАЖНЕНИЕ 5.5. Убедитесь, что $AE = A$ и $EA = A$ всякий раз, когда такие произведения определены.

Квадратная матрица A называется *обратимой* или *невырожденной*, если существует такая матрица A^{-1} , что $AA^{-1} = A^{-1}A = E$. Матрица A^{-1} называется *обратной* к A . Она однозначно определяется матрицей A , поскольку для любых двух матриц B, C , удовлетворяющих равенствам $AB = E$ и $CA = E$, имеем $C = CE = C(AB) = (CA)B = EB = B$. В частности, для обратимости матрицы A достаточно, чтобы существовали такие матрицы B и C , что $AB = E$ и $CA = E$.

УПРАЖНЕНИЕ 5.6. Докажите, что обратимость матрицы A равносильна обратимости транспонированной к ней матрицы¹ A^t .

ПРИМЕР 5.1 (ОБРАТИМЫЕ 2×2 -МАТРИЦЫ)

Матричное равенство

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

означает, что стандартные базисные векторы e_1, e_2 пространства \mathbb{K}^2 линейно выражаются через столбцы стоящей слева матрицы A как

$$\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \cdot x_1 + \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} \cdot x_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \cdot y_1 + \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} \cdot y_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Если такие выражения существуют, то столбцы матрицы A линейно порождают \mathbb{K}^2 , а значит, не пропорциональны, и $\det A \neq 0$. Наоборот, если $\det A \neq 0$, то по правилу Крамера²

$$x_1 = \frac{d}{ad - bc}, \quad x_2 = \frac{-c}{ad - bc}, \quad y_1 = \frac{-b}{ad - bc}, \quad y_2 = \frac{a}{ad - bc}.$$

Мы заключаем, что 2×2 -матрица A с элементами из поля \mathbb{K} обратима тогда и только тогда, когда $\det A \neq 0$ и в этом случае

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = (ad - bc)^{-1} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}. \quad (5-13)$$

Стоящая справа матрица называется *присоединённой*³ к матрице A и обозначается

$$A^\vee \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}.$$

ПРЕДЛОЖЕНИЕ 5.2

Пусть набор векторов $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_n)$ образует базис пространства V . Для того, чтобы набор из n векторов $\mathbf{u} = \mathbf{v} C_{vu}$ тоже составлял базис, необходимо и достаточно, чтобы матрица перехода $C_{vu} \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{K})$ была обратима, и в этом случае $C_{vu}^{-1} = C_{uv}$.

Доказательство. Если векторы \mathbf{u} образуют базис, то векторы \mathbf{e} линейно выражаются через \mathbf{u} , и согласно формуле (5-12) имеют место равенства $C_{ee} = C_{eu}C_{ue}$ и $C_{uu} = C_{ue}C_{eu}$. Так как каждый набор векторов имеет единственное выражение через базис, $C_{ee} = C_{uu} = E$. Стало быть, $C_{ue}C_{eu} = C_{ue}C_{eu} = E$. Наоборот, если матрица C_{eu} обратима, то умножая обе части равенства $\mathbf{u} = \mathbf{e}C_{eu}$ справа на C_{eu}^{-1} , мы получаем линейное выражение $\mathbf{e} = \mathbf{u}C_{eu}^{-1}$ векторов \mathbf{e} через векторы \mathbf{u} . Тем самым, последние линейно порождают пространство V , а значит, составляют в нём базис. \square

¹См. упр. 5.4 на стр. 62.

²См. лем. 1.2 на стр. 11.

³По-английски *adjunct*.

Следствие 5.1

Следующие условия на квадратную матрицу $A \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{k})$ эквивалентны:

- 1) матрица A обратима
- 2) столбцы матрицы A линейно независимы
- 3) столбцы матрицы A линейно порождают координатное пространство \mathbb{k}^n ,

и то же самое верно с заменой столбцов на строки.

Доказательство. Обозначим через a_1, \dots, a_n столбцы матрицы A , воспринимаемые как векторы координатного пространства \mathbb{k}^n . Матрица A является матрицей перехода от этих векторов к стандартному базису пространства \mathbb{k}^n . По предл. 5.2 обратимость матрицы A равносильна тому, что векторы a_i образуют в \mathbb{k}^n базис, что в свою очередь равносильно каждому из условий (2), (3) по сл. 4.1 на стр. 48. Последнее утверждение предложения вытекает из упр. 5.6 на стр. 64. \square

Пример 5.2 (замена координат при смене базиса)

Пусть набор векторов $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ выражается через базис $\mathbf{e} = (e_1, \dots, e_n)$ как $\mathbf{w} = \mathbf{e}C_{\mathbf{e}\mathbf{w}}$. Если $\mathbf{v} = \mathbf{e}C_{\mathbf{e}\mathbf{v}}$ — другой базис, то в выражении $\mathbf{w} = \mathbf{v}C_{\mathbf{v}\mathbf{w}}$ векторов \mathbf{w} через базис \mathbf{v} матрица $C_{\mathbf{v}\mathbf{w}} = C_{\mathbf{v}\mathbf{e}}C_{\mathbf{e}\mathbf{w}} = C_{\mathbf{e}\mathbf{v}}^{-1}C_{\mathbf{v}\mathbf{w}}$. В частности столбец координат произвольного вектора \mathbf{w} в базисе \mathbf{v} получаются из столбца его координат в базисе \mathbf{e} умножением слева на матрицу $C_{\mathbf{e}\mathbf{v}}^{-1}$, обратную к матрице координат векторов базиса \mathbf{v} в базисе \mathbf{e} .

Пример 5.3 (замена матрицы отображения при смене базиса)

Напомню, что для линейного отображения $F : U \rightarrow W$ и строки векторов $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_r)$ мы обозначаем через $F(\mathbf{v}) \stackrel{\text{def}}{=} (F(v_1), F(v_2), \dots, F(v_r))$ строку значений отображения F на этих векторах. В силу линейности отображения F для любой числовой матрицы $M \in \text{Mat}_{r \times s}(\mathbb{k})$ выполняется равенство $F(\mathbf{v}M) = F(\mathbf{v})M$.

Упражнение 5.7. Убедитесь в этом.

Матрица $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$ отображения F в базисах \mathbf{u} и \mathbf{w} пространств U и W однозначно определяется равенством $F(\mathbf{u}) = \mathbf{w}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$. В других базисах $\tilde{\mathbf{u}} = \mathbf{u}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}}$ и $\tilde{\mathbf{w}} = \mathbf{w}C_{\mathbf{w}\tilde{\mathbf{w}}}$ мы получим

$$F_{\tilde{\mathbf{w}}\tilde{\mathbf{u}}} = C_{\tilde{\mathbf{w}}\mathbf{w}}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}} = C_{\tilde{\mathbf{w}}\mathbf{w}}^{-1}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}} = C_{\tilde{\mathbf{w}}\mathbf{w}}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}}^{-1}, \quad (5-14)$$

поскольку $F(\tilde{\mathbf{u}}) = F(\mathbf{u}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}}) = F(\mathbf{u})C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}} = \mathbf{w}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}} = \tilde{\mathbf{w}}C_{\tilde{\mathbf{w}}\mathbf{w}}F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}C_{\mathbf{u}\tilde{\mathbf{u}}}$. Если линейный оператор $F : V \rightarrow V$ действует из векторного пространства V в себя, и в V выбран базис $\mathbf{e} = (e_1, \dots, e_n)$, оператору F можно сопоставить матрицу $F_{\mathbf{e}} \stackrel{\text{def}}{=} F_{\mathbf{e}\mathbf{e}}$, которая называется матрицей оператора F в базисе \mathbf{e} и имеет j -м столбцом координаты вектора $F(e_j)$ в базисе \mathbf{e} . В этом случае при замене базиса \mathbf{e} на базис $\mathbf{u} = \mathbf{e}C_{\mathbf{e}\mathbf{u}}$ матрица отображения F в новом базисе приобретёт вид

$$F_{\mathbf{u}} = C_{\mathbf{u}\mathbf{e}}F_{\mathbf{e}}C_{\mathbf{e}\mathbf{u}} = C_{\mathbf{e}\mathbf{u}}^{-1}F_{\mathbf{e}}C_{\mathbf{e}\mathbf{u}} = C_{\mathbf{u}\mathbf{e}}F_{\mathbf{e}}C_{\mathbf{u}\mathbf{e}}^{-1}. \quad (5-15)$$

5.5. Ранг матрицы. Размерность линейной оболочки столбцов матрицы $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{k})$ в координатном векторном пространстве \mathbb{k}^m называется *рангом* матрицы A и обозначается $\text{rk } A$. Каждая матрица A задаёт линейное отображение $F_A : \mathbb{k}^n \rightarrow \mathbb{k}^m, x \mapsto Ax$, которое переводит координатный столбец $x \in \mathbb{k}^n$ в координатный столбец $Ax \in \mathbb{k}^m$ и матрица которого в стандартных базисах координатных пространств \mathbb{k}^n и \mathbb{k}^m совпадает с матрицей A . Линейная оболочка столбцов матрицы A представляет собою образ оператора F_A . Тем самым, $\text{rk } A = \dim \text{im } F_A$.

ЛЕММА 5.1

Ранг матрицы не меняется при умножении на обратимые матрицы слева или справа.

Доказательство. Пусть $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{k})$, $D \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{k})$, $C \in \text{Mat}_{m \times m}(\mathbb{k})$. Рассмотрим задаваемые этими матрицами линейные отображения $F_D : \mathbb{k}^n \xrightarrow{\simeq} \mathbb{k}^n$, $x \mapsto Dx$, $F_C : \mathbb{k}^m \xrightarrow{\simeq} \mathbb{k}^m$, $y \mapsto Cy$, и $F_A : \mathbb{k}^n \rightarrow \mathbb{k}^m$, $x \mapsto Ax$. Так как D и C обратимы, F_D и F_C — изоморфизмы векторных пространств. В силу биективности отображения F_D образ композиции $F_A F_D$ совпадает с образом F_A : $F_A(F_D(\mathbb{k}^n)) = F_A(\mathbb{k}^n)$. Образ композиции $F_C F_A F_D$ является образом подпространства $\text{im } F_A \subset \mathbb{k}^m$ при изоморфизме $F_C : \mathbb{k}^m \xrightarrow{\simeq} \mathbb{k}^m$. Следовательно $\dim \text{im}(F_C F_A F_D) = \dim \text{im } F_A$, т. е. линейная оболочка столбцов матрицы CAD имеет ту же размерность, что и линейная оболочка столбцов матрицы A . \square

Следствие 5.2

Размерность линейной оболочки строк произвольной матрицы A тоже не меняется при умножении матрицы A слева или справа на любые обратимые матрицы.

Доказательство. Применим лем. 5.1 к транспонированной матрице A^t . \square

ТЕОРЕМА 5.1 (ТЕОРЕМА О РАНГЕ МАТРИЦЫ)

Для любой матрицы $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{k})$ выполняется равенство $\text{rk } A = \text{rk } A^t$. Иными словами, линейная оболочка строк матрицы A в координатном пространстве \mathbb{k}^n и линейная оболочка столбцов матрицы A в координатном пространстве \mathbb{k}^m имеют равные размерности.

Доказательство. Рассмотрим линейное отображение $F_A : \mathbb{k}^n \rightarrow \mathbb{k}^m$, $x \mapsto Ax$, выберем какой-нибудь базис u_{r+1}, \dots, u_n в $\ker F_A$ и дополним его до базиса $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_r, u_{r+1}, \dots, u_n)$ всего пространства \mathbb{k}^n . В доказательстве предл. 4.6 на стр. 55 мы видели, что векторы $w_j = F_A(u_j)$ с $1 \leq j \leq r$ образуют базис в $\text{im } F_A \subset \mathbb{k}^m$. Поэтому $r = \dim \text{im } F_A = \text{rk } A$. Дополним векторы w_j до базиса $\mathbf{w} = (w_1, \dots, w_m)$ всего пространства \mathbb{k}^m . Матрица $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}} = (f_{ij})$ оператора F_A в базисах \mathbf{w} и \mathbf{u} пространств \mathbb{k}^m и \mathbb{k}^n имеет $f_{ii} = 1$ при $1 \leq i \leq r$ и нули во всех остальных местах. Линейные оболочки её строк в пространстве \mathbb{k}^n и столбцов в пространстве \mathbb{k}^m имеют равные размерности r . В стандартных базисах \mathbf{m} и \mathbf{n} пространств \mathbb{k}^m и \mathbb{k}^n отображение F_A имеет матрицу $A = F_{\mathbf{m}\mathbf{n}} = C_{\mathbf{m}\mathbf{w}} F_{\mathbf{w}\mathbf{u}} C_{\mathbf{u}\mathbf{n}}$, где $C_{\mathbf{m}\mathbf{w}}$ и $C_{\mathbf{u}\mathbf{n}}$ — обратимые¹ матрицы переходов от базиса \mathbf{w} к стандартному базису \mathbf{m} в \mathbb{k}^m и от стандартного базиса \mathbf{n} к базису \mathbf{u} в \mathbb{k}^n . По лем. 5.1 и сл. 5.2 умножение на обратимые матрицы не меняет размерностей линейных оболочек строк и столбцов. Поэтому у A они такие же, как у $F_{\mathbf{w}\mathbf{u}}$. \square

5.6. Системы линейных уравнений. Система неоднородных линейных уравнений

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \dots \dots \dots \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad (5-16)$$

на неизвестные x_1, \dots, x_n в матричных обозначениях записывается одним равенством $Ax = b$, в котором $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}$, а x и b обозначают матрицы-столбцы, состоящие из неизвестных и правых частей уравнений (5-16). Как и выше, обозначим через $F_A : \mathbb{k}^n \rightarrow \mathbb{k}^m$, $x \mapsto Ax$,

¹См. предл. 5.2 на стр. 64.

линейное отображение, переводящее стандартные базисные векторы $e_1, \dots, e_n \in \mathbb{k}^n$ в столбцы матрицы A . Множество решений уравнения $Ax = b$ и системы (5-16) состоит из всех таких векторов $x \in \mathbb{k}^n$, что $F_A(x) = b$, т. е. представляет собою полный прообраз $F_A^{-1}(b)$ вектора b при отображении F_A . Если $b \notin \text{im } F_A$, то этот прообраз пуст и система (5-16) несовместна. Если $b = F_A(p) \in \text{im } F_A$, то $F_A^{-1}(b) = p + \ker F_A$, т. е. множество решений системы (5-16) представляет собою аффинное подпространство в \mathbb{k}^n , являющееся сдвигом векторного подпространства $\ker F_A \subset \mathbb{k}^n$ в какую-нибудь такую точку p , что $F(p) = b$.

На языке уравнений ядро $\ker F_A$ представляет собою множество решений системы однородных линейных уравнений $Ax = 0$ с теми же самыми левыми частями, что и система (5-16). В развёрнутом виде она выглядит как

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \dots \dots \dots \dots \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0. \end{cases} \quad (5-17)$$

Наличие у такой системы ненулевого решения означает, что $\ker F_A \neq 0$, и в этом случае любая система (5-16) либо несовместна, либо имеет более одного решения². Это наблюдение известно как *альтернатива Фредгольма*: либо у однородной системы (5-17) есть ненулевое решение, либо у каждой системы (5-16) имеется не более одного решения.

Предложение 5.3

Пространство решений системы линейных однородных уравнений (5-17) имеет размерность $n - \text{rk } A$. В частности, эта размерность не меньше $n - m$, и если число уравнений m меньше числа неизвестных n , то система обязательно имеет ненулевое решение.

Доказательство. По предл. 4.6 на стр. 55 $\dim \ker F_A = n - \dim \text{im } F_A = n - \text{rk } A$. □

Предложение 5.4 (критерий Кронекера – Капелли)

Система (5-16) совместна если и только если $\text{rk } A = \text{rk } \begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$, где $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix} \in \text{Mat}_{m \times (n+1)}(\mathbb{k})$ получается приписыванием справа к матрице A столбца b правых частей системы (5-16).

Доказательство. Совместность системы (5-16) равносильна тому, что вектор b лежит в линейной оболочке столбцов матрицы A , что в свою очередь означает, что размерность линейной оболочки столбцов у матрицы A такая же, как у расширенной матрицы $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$. □

Пример 5.4 (системы с квадратной матрицей левых частей)

Если количество уравнений в системе (5-16) равно количеству неизвестных, линейное отображение $F_A : \mathbb{k}^n \rightarrow \mathbb{k}^n$ является эндоморфизмом n -мерного векторного пространства, и по сл. 4.8 на стр. 55 равенство $\ker F_A = 0$ равносильно сюръективности оператора F_A . Это позволяет уточнить альтернативу Фредгольма: при $m = n$ либо все неоднородные системы (5-16) имеют единственное решение, либо у однородной системы (5-17) есть ненулевое решение. В первом случае матрица A обратима по сл. 5.1, и знание обратной матрицы A^{-1} позволяет решить систему $Ax = b$ при любой правой части b по формуле $x = A^{-1}b$.

¹См. формулу (4-4) на стр. 54.

² A над бесконечным полем — бесконечно много решений.

³Матрица $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$ называется *расширенной матрицей* системы (5-16).

5.7. Алгебры над полем. Векторное пространство A над полем \mathbb{k} называется \mathbb{k} -алгеброй¹, если на нём имеется билинейная операция умножения $A \times A \rightarrow A$. Это требование включает в себя перестановочность умножения векторов на константы с умножением в алгебре:

$$\forall \lambda \in \mathbb{k}, \forall a, b \in A \quad (\lambda a)b = \lambda(ab) = a(\lambda b)$$

и стандартное правило раскрытия скобок: $\forall \lambda_1, \lambda_2, \mu_1, \mu_2 \in \mathbb{k}$ и $\forall a_1, a_2, b_1, b_2 \in A$

$$(\lambda_1 a_1 + \mu_1 b_1)(\lambda_2 a_2 + \mu_2 b_2) = \lambda_1 \lambda_2 a_1 a_2 + \lambda_1 \mu_2 a_1 b_2 + \mu_1 \lambda_2 b_1 a_2 + \mu_1 \mu_2 b_1 b_2.$$

Алгебра A называется *ассоциативной*, если $\forall a, b, c \in A \quad (ab)c = a(bc)$. Алгебра A называется *коммутативной*, если $\forall a, b \in A \quad ab = ba$. Алгебра A называется *алгеброй с единицей*, если в ней есть такой элемент $e \in A$, что $ea = ae = a$ для всех $a \in A$.

УПРАЖНЕНИЕ 5.8. Покажите, что $0 \cdot a = 0$ для всех a в любой алгебре A и что единичный элемент единствен (если существует).

Примерами *коммутативных* ассоциативных алгебр с единицами являются алгебра многочленов $\mathbb{k}[x_1, \dots, x_n]$ и алгебра $\mathbb{k}[[x_1, \dots, x_n]]$ формальных степенных рядов с коэффициентами из поля \mathbb{k} . Ключевыми примерами *некоммутативных* ассоциативных алгебр являются алгебры $\text{End}(V)$ линейных эндоморфизмов векторных пространств V над полем \mathbb{k} и алгебры $\text{Mat}_n(\mathbb{k})$ квадратных матриц размера $n \times n$ с элементами из поля \mathbb{k} . Последние являются частными случаями первых, поскольку каждая квадратная матрица $A \in \text{Mat}_n(\mathbb{k})$ может восприниматься как эндоморфизм координатного пространства \mathbb{k}^n , действующий на столбец $x \in \mathbb{k}^n$ по правилу² $x \mapsto Ax$.

ПРИМЕР 5.5 (БАЗИС МАТРИЧНОЙ АЛГЕБРЫ)

Базис алгебры $\text{Mat}_n(\mathbb{k})$ как векторного пространства над полем \mathbb{k} составляют матрицы E_{ij} имеющие единицу в пересечении i -й строки с j -м столбцом и нули во всех остальных местах. Соответствующий линейный оператор $E_{ij} : \mathbb{k}^n \rightarrow \mathbb{k}^n$ переводит e_j в e_i , а все остальные стандартные базисные векторы отображает в нуль. Из этого описания вытекает, что

$$E_{ij}E_{k\ell} = \begin{cases} E_{i\ell} & \text{при } j = k \\ 0 & \text{в остальных случаях.} \end{cases} \quad (5-18)$$

Написанная таблица умножения базисных матриц позволяет перемножать произвольные матрицы, которые являются линейными комбинациями базисных, просто раскрывая скобки. Например, поскольку $E_{12}^2 = 0$, мы для всех $\alpha \in \mathbb{k}$ и $n \in \mathbb{Z}$ имеем

$$\begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^n = (E + \alpha E_{12})^n = E + n\alpha E_{12} = \begin{pmatrix} 1 & n\alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

а из равенства $(E + \alpha E_{12})(E - \alpha E_{12}) = E$ вытекает, что

$$\begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -\alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

¹Более торжественно: *алгеброй над полем \mathbb{k}* .

²Как в н° 5.5 и н° 5.6 выше.

УПРАЖНЕНИЕ 5.9 (ЦЕНТР МАТРИЧНОЙ АЛГЕБРЫ). Для алгебры A над полем \mathbb{k} подалгебра

$$Z(A) \stackrel{\text{def}}{=} \{z \in A \mid \forall a \in A \quad az = za\}$$

называется *центром* алгебры A . Покажите, что $Z(\text{Mat}_n(\mathbb{k})) = \{tE \mid t \in \mathbb{k}\}$ состоит из скалярных матриц.

5.7.1. Обратимые элементы. Элемент a ассоциативной алгебры A с единицей $e \in A$ называется *обратимым*, если существует такой элемент $a^{-1} \in A$, что $aa^{-1} = a^{-1}a = e$. Как и в алгебре матриц¹, это требование можно ослабить до существования левого и правого обратных к a элементов $a', a'' \in A$ со свойствами $a'a = e = aa''$, ибо они автоматически будут равны: $a' = a'e = a'(aa'') = (a'a)a'' = ea'' = a''$. Это вычисление заодно показывает, что обратный к a элемент однозначно определяется по a , если существует.

Обратимыми элементами алгебры $\text{End } V$ линейных эндоморфизмов $V \rightarrow V$ являются линейные изоморфизмы $V \xrightarrow{\sim} V$. Они образуют группу преобразований пространства V . Эта группа обозначается $\text{GL}(V)$ и называется *полной линейной группой* пространства V . Группа обратимых матриц размера $n \times n$ обозначается $\text{GL}_n(\mathbb{k}) \subset \text{Mat}_n(\mathbb{k})$.

ПРИМЕР 5.6 (ОБРАТИМОСТЬ УНИТРЕУГОЛЬНЫХ МАТРИЦ)

Диагональ, идущая из левого верхнего угла квадратной матрицы в правый нижний, называется *главной*. Если все стоящие под (соотв. над) главной диагональю элементы нулевые, матрица называется *верхней* (соотв. *нижней*) *треугольной*.

УПРАЖНЕНИЕ 5.10. Проверьте, что верхние и нижние треугольные матрицы являются подалгебрами² алгебры матриц.

Треугольные матрицы с единицами на главной диагонали называются *унитреугольными*. Покажем, что каждая верхняя унитреугольная матрица $A = (a_{ij})$ обратима³ и обратная к ней матрица $B = A^{-1}$ тоже верхняя унитреугольная с наддиагональными элементами

$$\begin{aligned} b_{ij} &= \sum_{s=0}^{j-i-1} (-1)^{s+1} \sum_{i < v_1 < \dots < v_s < j} a_{iv_1} a_{v_1 v_2} a_{v_2 v_3} \dots a_{v_{s-1} v_s} a_{v_s j} = \\ &= -a_{ij} + \sum_{i < k < j} a_{ik} a_{kj} - \sum_{i < k < \ell < j} a_{ik} a_{k\ell} a_{\ell j} + \sum_{i < k < \ell < m < j} a_{ik} a_{k\ell} a_{\ell m} a_{mj} - \dots \end{aligned} \quad (5-19)$$

Для этого запишем матрицу A в виде линейной комбинации базисных матриц⁴ E_{ij}

$$A = E + \sum_{i < j} a_{ij} E_{ij} = E + N,$$

где матрица $N = \sum_{i < j} a_{ij} E_{ij}$ представляет собою наддиагональную часть матрицы A . В силу форм. (5-18) на стр. 68, коэффициент при E_{ij} в матрице N^k равен нулю при $j - i < k$, а при

¹Ср. с н° 5.4 на стр. 63.

²Т. е. замкнуты относительно сложения и умножения.

³Причём этот факт, как и приводимое здесь доказательство, остаётся в силе для матриц с элементами в произвольном (даже некоммутативном) ассоциативном кольце с единицей.

⁴См. прим. 5.5 на стр. 68.

$j - i \geq k$ представляет собою сумму всевозможных произведений¹

$$\underbrace{a_{iv_1} a_{v_1 v_2} \cdots a_{v_{k-2} v_{k-1}} a_{v_{k-1} j}}_{k \text{ сомножителей}}, \quad \text{где } i < v_1 < v_2 < \dots < v_{k-1} < j.$$

В частности, он заведомо зануляется, когда k превышает размер матрицы A . Полагая $x = E$, $y = N$ в равенстве² $(x + y)(x^{m-1} - x^{m-2}y + \dots + (-1)^{m-1}y^{m-1}) = x^m - y^m$, при достаточно большом m мы получим матричное равенство $A(E - N + N^2 - N^3 + \dots) = E$, откуда

$$A^{-1} = E - N + N^2 - N^3 + \dots,$$

что и утверждалось.

5.7.2. Алгебраические и трансцендентные элементы. С каждым элементом ξ ассоциативной \mathbb{k} -алгебры A с единицей связан гомоморфизм вычисления

$$\text{ev}_\xi : \mathbb{k}[t] \rightarrow A, \quad f(x) \mapsto f(\xi) \in A. \quad (5-20)$$

Он переводит многочлен $f(x) = a_0 x^m + a_1 x^{m-1} + \dots + a_{m-1} x + a_m$ в результат подстановки в этот многочлен $x = \xi$. При этом мы считаем, что результатом такой подстановки в свободный член $a_0 = a_0 x^0$ является элемент $a_0 \xi^0 \stackrel{\text{def}}{=} a_0 e \in A$. Обратите внимание, что отображение (5-20), во-первых, линейно, а во-вторых, перестановочно со сложением и умножением.

Если гомоморфизм (5-20) инъективен, то элемент $\xi \in A$ называется *трансцендентным* над \mathbb{k} . Отметим, что в этом случае алгебра A бесконечномерна как векторное пространство над \mathbb{k} , так все натуральные степени элемента ξ линейно независимы. Если гомоморфизм (5-20) имеет ненулевое ядро, то элемент ξ называется *алгебраическим* над \mathbb{k} .

УПРАЖНЕНИЕ 5.11 (ПО АЛГЕБРЕ). Убедитесь, что если ядро $\ker \text{ev}_\xi \neq 0$, то в нём имеется единственный многочлен $\mu_\xi(x)$ наименьшей положительной степени³ со старшим коэффициентом 1, и $\ker \text{ev}_\xi = (\mu_\xi)$ состоит из всех многочленов, делящихся на μ_ξ .

Приведённый многочлен μ_ξ из **упр. 5.11** называется *минимальным многочленом* элемента ξ .

ПРИМЕР 5.7 (АЛГЕБРАИЧНОСТЬ ЛИНЕЙНЫХ ЭНДОМОРФИЗМОВ)

Если $\dim V = n$, то $\dim \text{End } V = n^2$, и последовательные итерации $F^0 = \text{Id}_V, F, F^2, \dots, F^{n^2}$ любого линейного оператора $F : V \rightarrow V$ представляют собою линейно зависимый набор векторов пространства $\text{End } V$. Поэтому каждый эндоморфизм⁴ F удовлетворяет нетривиальному полиномиальному уравнению $F^m + a_1 F^{m-1} + \dots + a_{m-1} F + a_m E = 0$, где $a_i \in \mathbb{k}$.

¹Продуктивно представлять себе E_{ij} как стрелку, ведущую из числа j в число i на числовой прямой. Произведение k сомножителей E_{ij} отлично от нуля если и только если конец каждой стрелки совпадает с началом предыдущей, и в этом случае такое произведение равно сумме всех перемножаемых стрелок, рассматриваемых как целочисленные векторы на числовой прямой. Таким образом, каждое ненулевое произведение k стрелок имеет длину как минимум k , а разложения элемента E_{ij} в произведение k таких элементов находятся в биекции со всевозможными способами пройти из j в i за k шагов.

²Поскольку матрицы E и N коммутируют друг с другом, в результате этой подстановки мы получим верное матричное равенство.

³Среди всех степеней, представленных в $\ker \text{ev}_\xi$.

⁴В частности, любая квадратная матрица.

Ответы и указания к некоторым упражнениям

Упр. 5.3. Пусть $AB = P$ и $BC = Q$. Матрицы PC и AQ имеют равные (ij) -е элементы:

$$\sum_k p_{ik}c_{kj} = \sum_{k\ell} (a_{i\ell}b_{\ell k})c_{kj} = \sum_{k\ell} a_{i\ell}(b_{\ell k}c_{kj}) = \sum_{\ell} a_{i\ell}q_{\ell j}.$$

Дистрибутивность проверяется аналогично.

Упр. 5.4. Первое равенство очевидно. Для доказательства второго положим $AB = C$, $B^t A^t = D$, тогда $c_{ij} = \sum_k a_{ik}b_{kj} = \sum_k a_{ki}^t b_{jk}^t = \sum_k b_{jk}^t a_{ki}^t = d_{ji}$.

Упр. 5.6. Поскольку $(AB)^t = B^t A^t$ и $E^t = E$, равенство $AB = E$ равносильно равенству $B^t A^t = E$, и матрица B обратна матрице A если и только если матрица B^t обратна матрице A^t .

Упр. 5.8. Первое доказывается выкладкой $0 \cdot a = (b + (-1) \cdot b)a = ba + (-1)ba = 0$, второе — выкладкой $e' = e' \cdot e'' = e''$.

Упр. 5.9. Матрица $A = \sum_{ij} a_{ij}E_{ij}$ лежит в центре алгебры $\text{Mat}_n(\mathbb{k})$ если и только если $AE_{ij} = E_{ij}A$ для всех матричных единиц E_{ij} . В силу форм. (5-18) на стр. 68 это равносильно равенствам $a_{ii} = a_{jj}$ и $a_{ij} = 0$ для всех $i \neq j$.

Упр. 5.11. Обозначим через $\mu_\xi \in \ker \text{ev}_\xi$ приведённый многочлен наименьшей встречающейся в $\ker \text{ev}_\xi$ положительной степени. Деля произвольный многочлен $f \in \ker \text{ev}_\xi$ на μ_ξ с остатком, получаем равенство $f(x) = \mu_\xi(x) \cdot q(x) + r(x)$, в котором многочлен r либо нулевой, либо имеет $\deg r < \deg \mu_\xi$. Подставляя в это равенство $x = \xi$, убеждаемся, что $r \in \ker \text{ev}_\xi$, и значит, имеет место первое, т. е. все $f \in \ker \text{ev}_\xi$ делятся на μ_ξ . В частности, любой приведённый многочлен наименьшей встречающейся в $\ker \text{ev}_\xi$ положительной степени совпадает с μ_ξ .